

快速开始

30, 30



-30, -30

本教程将使用上面所示的简单模型演示 ADONIS 的一些基本特性。



#### 选择单位

首先,让我们为本教程选择单位。此步骤是可选的,但建议用户在开始之前指定 单位。ADONIS 接受任何统一的单位,但不支持从一套单位体系转换到另一套单位。如, 选择"SI: m-Pa-N/m<sup>3</sup>",那么长度的单位是m,密度是 kg/m<sup>3</sup>力是N,压力是 Pa,以此类 推。如下表所示:

国际				英制		
长度	m	m	m	cm	ft	in
密度	kg/m <sup>3</sup>	10 <sup>3</sup> kg/m <sup>3</sup>	10 <sup>6</sup> kg/m <sup>3</sup>	10 <sup>6</sup> g/m <sup>3</sup>	slugs/ft <sup>3</sup>	snails/in <sup>3</sup>
カ	N	kN	MN	Mdynes	lbf	lbf
压力	Ра	kPa	MPa	bar	lbf/ft <sup>2</sup>	psi
重力加速度	m/sec <sup>2</sup>	m/sec <sup>2</sup>	m/sec <sup>2</sup>	cm/sec <sup>2</sup>	ft/sec <sup>2</sup>	in/sec <sup>2</sup>
刚度*	Pa/m	kPa/m	MPa/m	bar/cm	lbf/ft <sup>3</sup>	lbf/in <sup>3</sup>

\*刚度指界面处的正常刚度和剪切刚度。

如: 1 gravity = 9.81 m/ s<sup>2</sup> = 981 cm / s<sup>2</sup> = 32.17 ft / s<sup>2</sup>

我们将在本教程中使用度量(Pa)单位,选择"SI: m-Pa-N/m<sup>3</sup>"



# 创建几何

让我们创建如下几何图形。

认为20。

ADONIS For Geo-Engineers		快速开始 更新至 2021.01
选择: 🗹 🕜	绘制圆 中心,如x y [m] 0 0 半径 [m] 3 线段数量 20 应用 取消	

#### 生成网格

现在让我们生成有限元(FE)网格。在 ADONIS 中,生成网格只需简单的两步。首先离散边界,然后生成网格。在生成网格之前还可以配置各种网格参数。

在命令面板或工具栏或网格菜单中选择"离散化/网格化"按钮,然后选择网格属性按钮,选择网格类型。目前有两种类型的有限元网格可用,3节点和6节点三角形。对于本教程,选择3节点三角形。

选择:	Ó	0	网格类型 ● 3节点三角网	网格类型 ● 3节点三角隊 ○ 6节点三角隊		
		A-A-K	应用	取消		

在命令面板或工具栏或网格菜单中选择"离散化/网格化"按钮,然后选择"离散化/ 网格化"按钮。输入 1.5 作为最大边缘大小。现在依次点击"离散化"、"三角网"生成 有限元网格。

选择:	<ul> <li>目切生成</li> <li>最大边界大小</li> <li>最大区域大小</li> </ul>	× 1.5
	离散化	三角网

# 边界条件

选择"指定初始条件",固定外部边界(如零位移),选择"应用边界条件",然后从"关键词列表"中选择 Fix 关键字下的 xyfix。然后使用鼠标选择位于外部边界上的节点,单击"应用"按钮,或按 Enter 键。

Nodal Apply List





# 初始应力

为了给模型指定初始应力,选择"指定初始条件",然后选择"应用初始条件", 然后选择关键字列表中 Element Stress 下的 sxx,在压力值对话框中输入 sxx=-30x10<sup>®</sup>Pa, 点击应用按钮。接下来,重复相同的操作,设置竖向应力 syy 和垂直平面的应力 szz。





# 指定材料/开挖

若要创建新材料,请从命令面板、工具栏或菜单中选择"指定材料/开挖"按钮,然后选择"土/岩"选项卡。从下拉列表中选择 IsoElastic,然后点击"添加土/岩材料"按钮。



现在我们将创建的材料分配给模型。选择材料(即,材料1),选择模型区域,单击应用。

编号	材料名	称
	Excava	ate
	Backfil	I
1	材料1	
应,	用	应用到全部
应	用	应用到全部 编辑



### 隧道开挖



#### 求解

模型已经建好,请从工具栏、菜单或命令面板中选择"求解模型"按钮,然后从"运行类型"中选择"求解"按钮,然后单击"运行"按钮。完成后,可在绘图中查看结果。



#### 后处理

求解后,结果显示在命令面板中的绘图几何/结果下。ADONIS 生成的有限元分析结果可以用一系列等值图表示,包括节点、高 斯点变量、应变、应力等值图和结构单元中的力、突出塑性区等。 所有轮廓图都可以选择线条或颜色填充。若要绘制水平位移等值 图,单击绘图几何/结果按钮,然后单击绘制等值图,在位移下选 择 xdisp 并按应用。







若要在单独窗口绘制垂直应力等值图,单击添加/编辑图表,选择添加图,点击应用。 在 Stress/Totle Stress 下选择 syy,点击绘图。



ADONIS 3.10 - [未命名]		- a ×
		命令面板 8 ×
ADONNIS 3.11 Table Acceleration Miles Trans. 94 Trans. 94 Trans. 94 Trans. 94 Trans. 94 Trans. 95 Trans. 97 Trans. 97 Tran		HUT-HE
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	20 30 40 50 80	×
2007057 > >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>		×
âg		



#### 脚本

完成模型后,可将本教程中所有操作生成的脚本保存在文本文件中。



#### 本教程的脚本命令如下。

```
newmodel()
    set("unit", "stress-pa")
    rect ("startPoint", -30, -30, "endPoint", 30, 30)
    circle ("centerPoint", 0, 0, "radius", 5, "numSeg", 20)
    discretize ("maxedge", 1.5)
    triangle("maxedge", 1. 5)
    material ("create", "IsoElastic", "matid", 1, "matname", "Example", "density", 2500,
"shear", 2.8e+9, "bulk", 3.9e+9)
    material("assign", "matid", 1)
    applybc("xyfix", "xlim", -34. 384, 42. 255, "ylim", -32. 520, 32. 520)
    initial("sxx", -30e6)
    initial("syy", -30e6)
    initial("szz",-30e6)
    excavate ("region", -2.07133, -0.517832)
    solve()
    plot("contour", "xdisp")
    tab("plot")
    plot("contour", "syy")
```