

# 快速开始

30, 30



-30, -30

本教程将使用上面所示的简单模型演示 ADONIS 的一些基本特性。



#### 选择单位

首先,让我们为本教程选择单位。此步骤是可选的,但建议用户在开始之前指定单位。ADONIS 接受任何统一的单位,但不支持从一套单位体系转换到另一套单位。如,选择"SI:m-Pa-N/m³",那么长度的单位是m,密度是 kg/m³力是N,压力是 Pa,以此类推。如下表所示:

国际					英制	
长度	m	m	m	cm	ft	in
密度	kg/m <sup>3</sup>	10 <sup>3</sup> kg/m <sup>3</sup>	10 <sup>6</sup> kg/m <sup>3</sup>	10 <sup>6</sup> g/m <sup>3</sup>	slugs/ft <sup>3</sup>	snails/in <sup>3</sup>
カ	N	kN	MN	Mdynes	lbf	lbf
压力	Pa	kPa	MPa	bar	lbf/ft <sup>2</sup>	psi
重力加速度	m/sec <sup>2</sup>	m/sec <sup>2</sup>	m/sec <sup>2</sup>	cm/sec <sup>2</sup>	ft/sec <sup>2</sup>	in/sec <sup>2</sup>
刚度*	Pa/m	kPa/m	MPa/m	bar/cm	lbf/ft <sup>3</sup>	lbf/in <sup>3</sup>

\*刚度指界面处的正常刚度和剪切刚度。

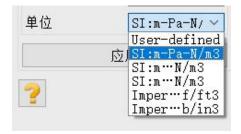
如:1 gravity =  $9.81 \text{ m/ s}^2 = 981 \text{ cm / s}^2 = 32.17 \text{ ft / s}^2$ 

我们将在本教程中使用度量(Pa)单位,选择 "SI: m-Pa-N/m³"









#### 创建几何

让我们创建如下几何图形。

选择"创建几何"-"绘制矩形"。-然后输入第一和第二点的坐标,应用。

洗择:







为了绘制隧道,选择"绘制圆",输入隧道的中心坐标和半径,应用。注:圆的段数默 认为 20。



洗择:







### 生成网格

现在让我们生成有限元(FE)网格。在 ADONIS 中,生成网格只需简单的两步。首先离散边界,然后生成网格。在生成网格之前还可以配置各种网格参数。

在命令面板或工具栏或网格菜单中选择"离散化/网格化"按钮,然后选择网格属性按钮,选择网格类型。目前有两种类型的有限元网格可用,3节点和6节点三角形。对于本教程,选择3节点三角形。

选择:







在命令面板或工具栏或网格菜单中选择"离散化/网格化"按钮,然后选择"离散化/网格化"按钮。输入 1.5 作为最大边缘大小。现在依次点击"离散化"、"三角网"生成有限元网格。

选择:【





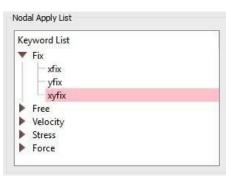


## 边界条件

选择"指定初始条件",固定外部边界(如零位移),选择"应用边界条件",然后从"关键词列表"中选择 Fix 关键字下的 xyfix。然后使用鼠标选择位于外部边界上的节点,单击"应用"按钮,或按 Enter 键。









### 初始应力

为了给模型指定初始应力,选择"指定初始条件",然后选择"应用初始条件",然后选择关键字列表中 Element Stress 下的 sxx, 在压力值对话框中输入 sxx=-30x10<sup>6</sup>Pa, 点击应用按钮。接下来,重复相同的操作,设置竖向应力 syy 和垂直平面的应力 szz。





注: 压应力为负。



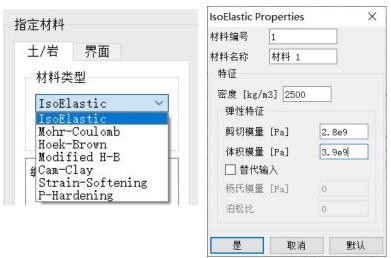


### 指定材料/开挖

若要创建新材料,请从命令面板、工具栏或菜单中选择"指定材料/开挖"按钮,然后选择"土/岩"选项卡。从下拉列表中选择 IsoElastic,然后点击"添加土/岩材料"按钮。

选择:

现在输入以下岩石性质 材料 ID=1 材料名称=材料 1 密度=2500kg/m3 剪切模量=2.8x10°Pa 体积模量=3.9x10°Pa

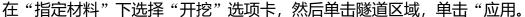


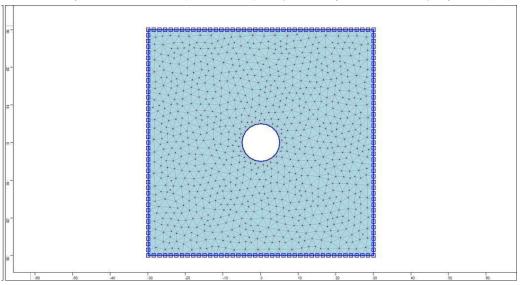
现在我们将创建的材料分配给模型。选择材料(即,材料 1),选择模型区域,单击应用。





#### 隧道开挖





#### 求解

模型已经建好,请从工具栏、菜单或命令面板中选择"求解模型"按钮,然后从"运行类型"中选择"求解"按钮,然后单击"运行"按钮。完成后,可在绘图中查看结果。







#### 后处理

求解后,结果显示在命令面板中的绘图几何/结果下。ADONIS 生成的有限元分析结果可以用一系列等值图表示,包括节点、高斯点变量、应变、应力等值图和结构单元中的力、突出塑性区等。所有轮廓图都可以选择线条或颜色填充。若要绘制水平位移等值图,单击绘图几何/结果按钮,然后单击绘制等值图,在位移下选择 xdisp 并按应用。

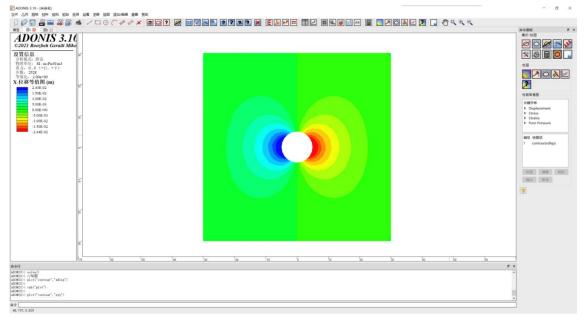










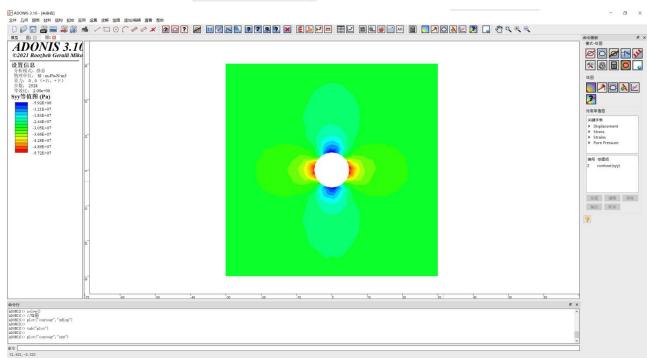


若要在单独窗口绘制垂直应力等值图,单击添加/编辑图表,选择添加图,点击应用。在 Stress/Totle Stress 下选择 syy,点击绘图。











#### 脚本

完成模型后,可将本教程中所有操作生成的脚本保存在文本文件中。

选择:



#### 本教程的脚本命令如下。

```
newmode1()
    set("unit", "stress-pa")
    rect ("startPoint", -30, -30, "endPoint", 30, 30)
    circle ("centerPoint", 0, 0, "radius", 5, "numSeg", 20)
    discretize ("maxedge", 1.5)
    triangle ("maxedge", 1.5)
    material ("create", "IsoElastic", "matid", 1, "matname", "Example", "density", 2500,
"shear", 2. 8e+9, "bulk", 3. 9e+9)
    material("assign", "matid", 1)
    applybc ("xyfix", "xlim", -34. 384, 42. 255, "ylim", -32. 520, 32. 520)
    initial ("sxx", -30e6)
    initial ("syy", -30e6)
    initial ("szz", -30e6)
    excavate ("region", -2.07133, -0.517832)
    solve()
    plot("contour", "xdisp")
    tab("plot")
    plot("contour", "syy")
```